Le changement de type : comment transformer un real ou une fraction en interger?

*Utilisation de pointeur de type numérique+ construction de nouvel obj + renvoie obj de type =/=*

Calcul de mantisse: ce n’est pas un integer! Si on met unsigned int, 1.567+1.5=2.572!!!!

*Utilisation de real < 0 ? avec si >1, on fait mantisse -1 et partie entiere +1*

*Permet le calcul de multiplication plus facilement.*